



Så här vinner du på fyra drag: 1. e4, e5 2. Lc4, Sc6 3. Dh5, Sf6 4. Dxf7 ++.

Kan du läsa schack?

Med hjälp av några enkla regler kan du "läsa" andras partier och odödliga schackuppgörelser från förr. Lite förenklat går det till så här: De åtta vågräta linjerna anges med bokstäverna a till h. De åtta lodräta raderna är numrerade 1 till 8. Varje ruta har alltså en egen beteckning, t ex a1 för första rutan. Varje drag anges med dels pjäsens första bokstav, t ex k för kung och l för löpare, och dels ankomstrutan. sf3 betyder att springaren hamnar på f3. För bönder anges bara ankomstrutan, t ex e4. När en pjäs slår sätts ett x mellan pjäsen och ankomstrutan, t ex txa5. När en bonde slår måste den linje man utgår från anges i början, t ex dxc5. Schack anges med + och matt med ++, eller med ordet "matt".